|  |
| --- |
| Documento de Casos de Uso  SPMP (Línea Base)  Versión 1.1  F:\logo3 copia.jpg  IMind |

# HISTORIAL DE VERSIONES

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Versión | Fecha | Descripción de cambios | Responsable (S) |
| Casos de Uso: SPMP  Versión 1.0 | 01/03/2009 | Documentación de un caso de uso | Laura Catalina Zorro Jiménez |
| Casos de Uso: SPMP  Versión 1.0 | 01/03/2009 | Documentacion de casos de un caso de uso IMCU-002 | Carlos Jaramillo Ortiz |
| Casos de Uso: SPMP  Versión 1.1 | 07/03/2009 | Correcion de observaciones por parte del cliente | Ximena Narváez, Victor Villalobos |
| Casos de uso: SPMP  Versión 1.2 | 08/03/2009 | Documentacion de los casos de uso IMCU001 a IMCU022 | Ximena Narváez, Victor Villalobos |
| Casos de uso: SPMP  Versión 1.3 | 09/03/2009 | Documentacion de los casos de uso IMCU023 a IMCU029 | Ximena Narváez, Victor Villalobos |
| Casos de uso: SPMP  Version 1.4.0 | 09/03/2009 | Actualización de toda la documentacion | Carlos Jaramillo O, Ana María González |

Tabla 1. Historial de Revisiones

# TABLA DE CONTENIDO

[Historial de Versiones 2](#_Toc224365521)

[Lista de Tablas 4](#_Toc224365522)

[Lista de Ilustraciones 5](#_Toc224365523)

[1. INTRODUCCIÓN 6](#_Toc224365524)

[1.1 Identificación y Documentación de Actores 6](#_Toc224365525)

[1.2 Identificación y Documentación de Escenarios 6](#_Toc224365526)

[2. IDENTIFICACIÓN CASOS DE USO 8](#_Toc224365527)

[3. DIAGRAMA DE CASOS DE USO 9](#_Toc224365528)

[4. DOCUMENTACIÓN DE CASOS DE USO 10](#_Toc224365529)

[5. DEFINICIONES Y ACRÓNIMOS 39](#_Toc224365530)

# LISTA DE TABLAS

[Tabla 1. Historial de Revisiones 2](#_Toc224365858)

[Tabla 2. Identificación de actores 6](#_Toc224365859)

[Tabla 3.Identificación del primer escenario 6](#_Toc224365860)

[Tabla 4.Identificación de los casos de uso 7](#_Toc224365861)

[Tabla 5. Documentación Abandonar Partida 9](#_Toc224365862)

[Tabla 6. Documentación Aceptar Invitación 10](#_Toc224365863)

[Tabla 7. Documentación Administrar Chat 11](#_Toc224365864)

[Tabla 8. Documentación Administrar Perfiles 12](#_Toc224365865)

[Tabla 9. Documentación Bloquear Jugador 13](#_Toc224365866)

[Tabla 10. Documentación Consultar Cartas 14](#_Toc224365867)

[Tabla 11. Documentación Consultar Estadísticas 15](#_Toc224365868)

[Tabla 12. Documentación Consultar Informe Juego 16](#_Toc224365869)

[Tabla 13. Documentación Consultar Perfil 17](#_Toc224365870)

[Tabla 14. Documentación Desbloquear Jugador 18](#_Toc224365871)

[Tabla 15. Documentación Eliminar Partida 19](#_Toc224365872)

[Tabla 16. Documentación Eliminar perfil 20](#_Toc224365873)

[Tabla 17. Documentación Eliminar usuario 21](#_Toc224365874)

[Tabla 18. Documentación Guardar partida 22](#_Toc224365875)

[Tabla 19. Documentación Ingresar al sistema 23](#_Toc224365876)

[Tabla 20. Documentación Iniciar chat 24](#_Toc224365877)

[Tabla 21. Documentación Iniciar partida 25](#_Toc224365878)

[Tabla 22. Documentación Iniciar servidor 26](#_Toc224365879)

[Tabla 23. Documentación Invitar jugador 27](#_Toc224365880)

[Tabla 24. Documentación Modalidad de juego 28](#_Toc224365881)

[Tabla 25. Documentación Modificar perfil 29](#_Toc224365882)

[Tabla 26. Documentación Pausar partida 30](#_Toc224365883)

[Tabla 27. Documentación Pedir carta a otro usuario 31](#_Toc224365884)

[Tabla 28. Documentación Registrar usuario 33](#_Toc224365886)

[Tabla 29. Documentación Repartir cartas 34](#_Toc224365887)

[Tabla 30. Documentación Salir del sistema 35](#_Toc224365888)

[Tabla 31. Documentación Validar usuario 37](#_Toc224365890)

# LISTA DE ILUSTRACIONES

[Ilustración 1. Diagrama de caso de uso ………………………………………………………………………………………………...8](#_Diagrama_de_casos)

# INTRODUCCIÓN

## 1.1 Identificación y Documentación de Actores

Para la identificación de actores presentes en el sistema se utiliza la siguiente tabla

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre de actor | Objetivo |
| Administrador | Controlar la entrada, salida y duración de un jugador dependiendo de la situación.  Además administra el encendido y apagado del servidor. |
| Jugador | El jugador puede jugar una partida, observar su perfil y sus estadísticas |
| Invitado | Es un jugador que se une a juego, por medio de la invitación de un anfitrión |
| Anfitrión | Es un jugador que tiene permisos de administración del juego cuando crea una partida nueva |

Tabla 2. Identificación de actores

## 1.2 Identificación y Documentación de Escenarios

El primer escenario identificado en el sistema es el juego, en este se desarrollara toda la lógica del juego y una pequeña parte de funcionalidad. Ejemplo quien crea una partida.

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre del escenario | Juego súper Triumph |
| Instancias de actores | Jugador, anfitrión y invitado |

Tabla 3.Identificación del primer escenario

El segundo escenario identificado en el sistema es el servidor, en este escenario se desarrollara exclusivamente la funcionalidad del juego, por ejemplo consulta a base de datos, conexión cliente servidor entre otras.

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre del escenario | Servidor |
| Instancias de actores | Administrador |

**Tabla 3. Identificación del segundo escenario**

# IDENTIFICACIÓN CASOS DE USO

A continuación se presenta una lista con los casos de uso encontrados según el escenario.

|  |  |
| --- | --- |
| Escenario | Caso de uso |
| Juego súper triumph | Abandonar partida |
| Juego súper triumph | Aceptar invitación |
| Servidor | Administrar chat |
| Servidor | Administrar perfiles |
| Servidor | Bloquear jugador |
| Juego súper triumph | Consultar cartas |
| Juego súper triumph | Consultar estadísticas |
| Juego súper triumph | Consultar informe de juego |
| Juego súper triumph | Consultar perfil |
| Servidor | Desbloquear jugador |
| Juego súper triumph | Eliminar partida |
| Juego súper triumph | Eliminar perfil |
| Servidor | Eliminar usuario |
| Juego súper triumph | Guardar partida |
| Juego súper triumph | Ingresar al sistema |
| Juego súper triumph | Iniciar chat |
| Juego súper triumph | Iniciar partida |
| Servidor | Iniciar servidor |
| Juego súper triumph | Invitar jugador |
| Juego súper triumph | Modalidad de juego |
| Juego súper triumph | Modificar perfil |
| Juego súper triumph | Pausar partida |
| Juego súper triumph | Pedir carta a otro usuario |
| Juego súper triumph | Escoger Modalidad |
| Juego súper triumph | Registrar usuario |
| Juego súper triumph | Repartir cartas |
| Juego súper triumph | Salir del sistema |
| Juego súper triumph | Validar usuario |

Tabla 4.Identificación de los casos de uso

Durante la documentación, en el campo de las excepciones se maneja en nombre de cada ítem así [11]:

IMCU-X.Y.E.Z donde

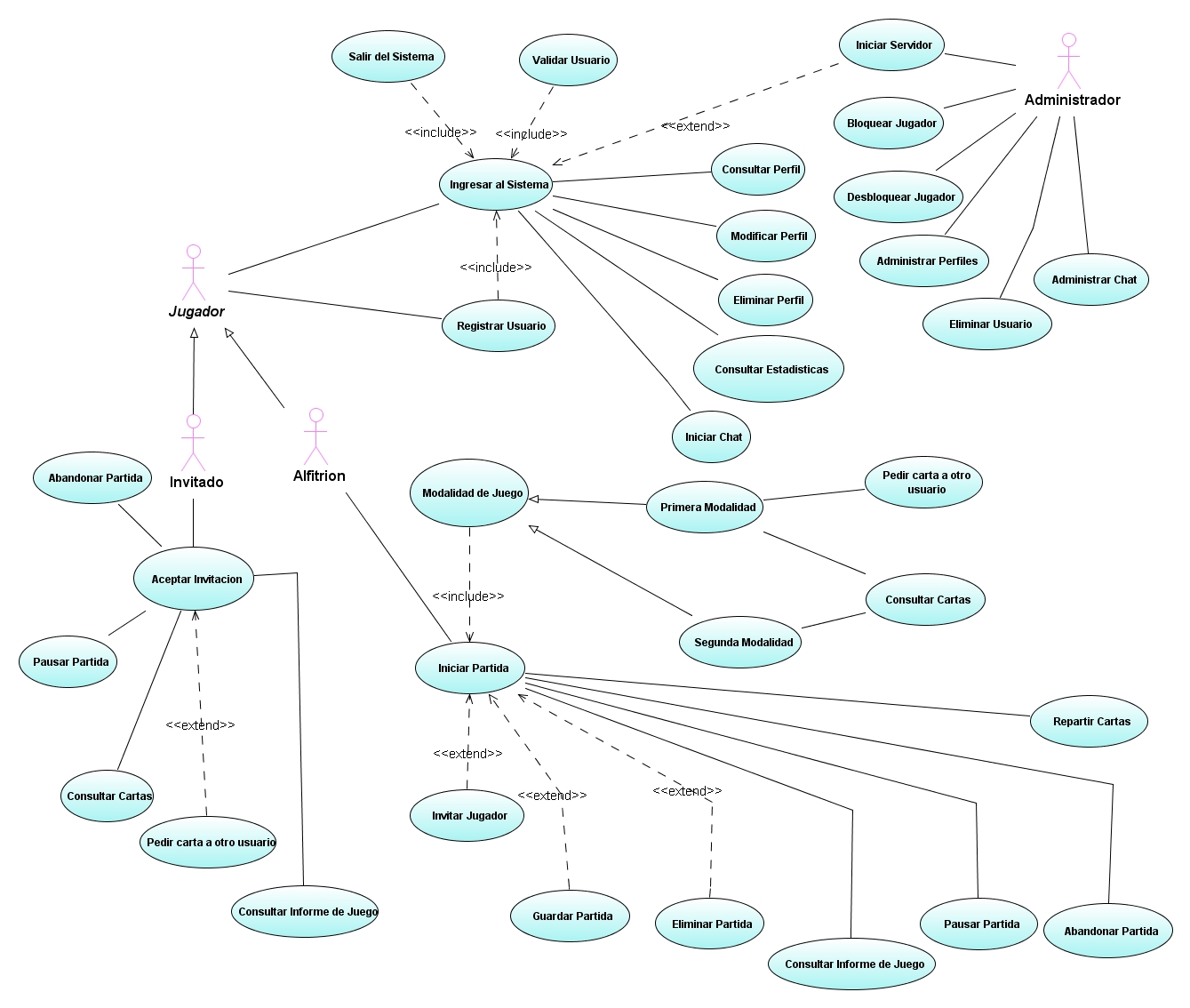
X es el identificador del caso de uso.

Y Indica el flujo normal (0) o flujo alternativo (>0).

E indica que es la excepción.

Z es una secuencia para el número de caminos de excepción.

# DIAGRAMA DE CASOS DE USO



# DOCUMENTACIÓN DE CASOS DE USO

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID Caso de Uso | IMCU-001 | | | | | | |
| Nombre de Caso de Uso | Abandonar partida | | | | | | |
| Creado Por | Ximena Narváez, Víctor Villalobos | | | Ultima actualización Por | | | Carlos Jaramillo O |
| Fecha de Creación | 08/03/2009 | | | Fecha Ultima actualización | | |  |
| Actores | Invitado, anfitrión | | | | | | |
| Descripción | El actor puede dejar la partida del juego durante o antes de comenzar, pero aun permanecerá en el sistema. | | | | | | |
| Entrada | Ninguna | | | | | | |
| Salida | Notificación de salida al actor, interface del sistema | | | | | | |
| Pre-condiciones | El actor debe estar en una partida de juego | | | | | | |
| Post-condiciones | Condición final de éxito | | El actor no continua en el juego | | | | |
| Condición final de fallo | | El actor continua en el juego | | | | |
| Flujo Normal | No | Actor | | | No | Sistema | |
| 1 | Elige la opción de abandonar partida | | | 2 | Procesa la petición del actor | |
|  |  | | | 3 | Elimina del juego al actor, informa la disponibilidad de un cupo en el juego y notifica a los demás participantes | |
|  |  | | | 4 | Muestra interface del sistema al actor | |
| Flujo Alternativo | No Existe | | | | | | |
| Excepciones | IMCU-001.0.E.1: El sistema no puede responder a la petición en el paso dos (2).   1. El Sistema arroja un mensaje al actor indicándole lo intente nuevamente. 2. Ir al paso 1 (El actor elige la opción de abandonar partida) | | | | | | |
| Inclusiones |  | | | | | | |
| Prioridad | Bajo | | | | | | |
| Frecuencia de Uso | Medio | | | | | | |
| Reglas del Juego | No | | | | | | |
| Requerimientos Especiales |  | | | | | | |

Tabla 5. Documentación Abandonar Partida

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID Caso de Uso | IMCU-002 | | | | | | |
| Nombre de Caso de Uso | Aceptar invitación | | | | | | |
| Creado Por | Ximena Narváez, Víctor Villalobos | | | Ultima actualización Por | | | Carlos F Jaramillo O |
| Fecha de Creación | 08/03/2009 | | | Fecha Ultima actualización | | | 09/03/2009 |
| Actores | Invitado | | | | | | |
| Descripción | El actor acepta una invitación para unirse a una nueva partida. | | | | | | |
| Entrada | Nombre de la partida a la cual se va unir. | | | | | | |
| Salida | Respuesta de aceptada la invitación | | | | | | |
| Pre-condiciones | El actor debe estar registrado en el sistema | | | | | | |
| Post-condiciones | Condición final de éxito | | El actor envía su respuesta correctamente | | | | |
| Condición final de fallo | | Fallo de envió de respuesta del actor | | | | |
| Flujo Normal | No | Actor | | | No | Sistema | |
|  |  | | | 1 | Muestra mensaje de invitación al actor para unirse a una partida. | |
| 2 | Envía una la respuesta a la invitación | | | 3 | Procesa respuesta del actor | |
|  |  | | | 4 | Une al actor a la partida y notifica a los demás actores, mediante un mensaje en su pantalla, la llegada de un nuevo jugador. | |
| Flujo Alternativo | El actor rechaza la invitación | | | | | | |
| Excepciones | IMCU-002.0.E.1: El sistema no puede procesar la respuesta del actor en el paso 2.   1. El sistema muestra un mensaje al usuario indicándole que no pudo establecerse la conexión con los otros miembros del equipo. 2. Ir al paso 1 (El sistema Muestra mensaje de invitación al actor para unirse a una partida) | | | | | | |
| Inclusiones |  | | | | | | |
| Prioridad | Alta | | | | | | |
| Frecuencia de Uso | Alta | | | | | | |
| Reglas del Juego | No | | | | | | |
| Requerimientos Especiales | IMCU001, IMCU006,IMCU008,IMCU022 | | | | | | |

Tabla 6. Documentación Aceptar Invitación

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID Caso de Uso | IMCU-003 | | | | | | |
| Nombre de Caso de Uso | Administrar Chat | | | | | | |
| Creado Por | Ximena Narváez, Víctor Villalobos | | | Ultima actualización Por | | | Carlos Jaramillo O |
| Fecha de Creación | 08/03/2009 | | | Fecha Ultima actualización | | | 09/03/2009 |
| Actores | Administrador | | | | | | |
| Descripción | El actor decide quién ingresa o sale del chat durante la actividad del sistema. | | | | | | |
| Entrada | Estado del chat. | | | | | | |
| Salida | Cambio en la lista actores en el chat. | | | | | | |
| Pre-condiciones | Los usuarios que estén en el chat deben estar registrados.  Debe estar al menos un usuario en la sala de chat. | | | | | | |
| Post-condiciones | Condición final de éxito | | El actor conoce el flujo del chat | | | | |
| Condición final de fallo | | El actor no puede administrar el chat | | | | |
| Flujo Normal | No | Actor | | | No | Sistema | |
| 1 | Consulta el estado del chat | | | 2 | Muestra el estado del chat, con la lista correspondiente de usuarios actuales del chat | |
| 3 | Monitorea el flujo del chat | | |  |  | |
| Flujo Alternativo | No se puede ver el estado del chat | | | | | | |
| Excepciones | IMCU-003.0.E.1: El sistema no puede mostrar el estado actualizado del chat.   1. El sistema despliega un mensaje de advertencia al administrador notando que el proceso puede durar algún tiempo. 2. Ir al Paso 3 (Monitorea el flujo del chat). | | | | | | |
| Inclusiones |  | | | | | | |
| Prioridad | Baja | | | | | | |
| Frecuencia de Uso | Alta | | | | | | |
| Reglas del Juego | No | | | | | | |
| Requerimientos Especiales |  | | | | | | |

Tabla 7. Documentación Administrar Chat

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID Caso de Uso | IMCU-004 | | | | | | |
| Nombre de Caso de Uso | Administrar Perfiles | | | | | | |
| Creado Por | Ximena Narváez, Víctor Villalobos | | | Ultima actualización Por | | | Carlos Jaramillo O |
| Fecha de Creación | 08/03/2009 | | | Fecha Ultima actualización | | | 09/03/2009 |
| Actores | Administrador | | | | | | |
| Descripción | El actor podrá administrar todos los cambios de los perfiles en el sistema, siendo la labor de administrar eliminar, añadir o modificar cualquiera de los campos de los perfiles. | | | | | | |
| Entrada | Lista de perfiles del sistema. | | | | | | |
| Salida | Lista de perfiles actualizada. | | | | | | |
| Pre-condiciones | Deben existir registros de perfiles. | | | | | | |
| Post-condiciones | Condición final de éxito | | Lista de perfiles actualizada. Esta puede haber sido modificada o no. | | | | |
| Condición final de fallo | | Administración no efectuada | | | | |
| Flujo Normal | No | Actor | | | No | Sistema | |
| 1 | Solicita consultar todos los perfiles de los jugadores registrados en el sistema | | | 2 | Muestra los perfiles. | |
| 3 | Monitorea cambios en la lista de los perfiles | | |  |  | |
| Flujo Alternativo | No Existe | | | | | | |
| Excepciones | No Existe | | | | | | |
| Inclusiones |  | | | | | | |
| Prioridad | Media | | | | | | |
| Frecuencia de Uso | Alta | | | | | | |
| Reglas del Juego | No | | | | | | |
| Requerimientos Especiales |  | | | | | | |

Tabla 8. Documentación Administrar Perfiles

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID Caso de Uso | IMCU-005 | | | | | | |
| Nombre de Caso de Uso | Bloquear Jugador | | | | | | |
| Creado Por | Ximena Narváez, Víctor Villalobos | | | Ultima actualización Por | | |  |
| Fecha de Creación | 08/03/2009 | | | Fecha Ultima actualización | | |  |
| Actores | Administrador | | | | | | |
| Descripción | El actor puede restringir el acceso al sistema a un jugador registrado. | | | | | | |
| Entrada | ID del usuario al cual se quiere bloquear. | | | | | | |
| Salida | Despliegue de mensaje de éxito en la acción. | | | | | | |
| Pre-condiciones | Deben existir jugadores registrados en el sistema. | | | | | | |
| Post-condiciones | Condición final de éxito | | El Jugador pasa a tener el estado de bloqueado. | | | | |
| Condición final de fallo | | No se produce ninguna variación en estado de actividad (activo o bloqueado) del jugador | | | | |
| Flujo Normal | No | Actor | | | No | Sistema | |
| 1 | Consulta lista de jugadores activos | | | 2 | Procesa la petición | |
|  |  | | | 3 | Muestra lista de jugadores activos | |
| 4 | Selecciona el jugador a bloquear y envía solicitud de bloqueo. | | | 5 | Bloquea al jugador | |
| Flujo Alternativo |  | | | | | | |
| Excepciones | IMCU-005.0.E.1: El sistema no puede mostrar la lista de jugadores activos en el paso tres (3).   1. El sistema despliega un mensaje de advertencia al administrador notando que el proceso puede durar algunos minutos junto con la opción de abortar la petición. 2. Ir al paso 1.   IMCU-005.0.E.2: El sistema no permite bloquear el usuario en el paso cinco (5).   1. El sistema le informa la causa al administrador por la cual no ha sido posible bloquear el usuario. 2. Ir a paso 1. | | | | | | |
| Inclusiones |  | | | | | | |
| Prioridad | Media | | | | | | |
| Frecuencia de Uso | Media | | | | | | |
| Reglas del Juego | No | | | | | | |
| Requerimientos Especiales |  | | | | | | |

Tabla 9. Documentación Bloquear Jugador

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID Caso de Uso | IMCU-006 | | | | | | |
| Nombre de Caso de Uso | Consultar Cartas | | | | | | |
| Creado Por | Ximena Narváez, Víctor Villalobos | | | Ultima actualización Por | | | Carlos F Jaramillo O |
| Fecha de Creación | 08/03/2009 | | | Fecha Ultima actualización | | | 10/03/2009 |
| Actores | Invitado, anfitrión | | | | | | |
| Descripción | El actor recibe toda la información correspondiente a las características de sus cartas. | | | | | | |
| Entrada | 1. IDs de las cartas del jugador 2. ID del jugador | | | | | | |
| Salida | 1. Características de una carta o de varias las cartas | | | | | | |
| Pre-condiciones | El actor debe estar en una partida | | | | | | |
| Post-condiciones | Condición final de éxito | | El sistema no guarda ningún registro de consulta. | | | | |
| Condición final de fallo | | El sistema genera actualiza su Log de fallos, registrado la hora y causa de fallo. | | | | |
| Flujo Normal | No | Actor | | | No | Sistema | |
| 1 | Genera petición de consulta de la carta en juego. | | | 2 | Procesa información | |
|  |  | | | 3 | Muestra características de la carta. | |
| Flujo Alternativo |  | | | | | | |
| Excepciones | IMCU-006.0.E.1: El sistema no muestra las características de la carta en el paso (3).   1. El sistema despliega un mensaje de error en la recopilación de información de la carta junto con la opción de intentarlo nuevamente. 2. Ir al paso 1. | | | | | | |
| Inclusiones |  | | | | | | |
| Prioridad | Alta | | | | | | |
| Frecuencia de Uso | Alta | | | | | | |
| Reglas del Juego | No | | | | | | |
| Requerimientos Especiales | IMCU-024,IMCU-028 | | | | | | |

Tabla 10. Documentación Consultar Cartas

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID Caso de Uso | IMCU-007 | | | | | | |
| Nombre de Caso de Uso | Consultar estadísticas | | | | | | |
| Creado Por | Ximena Narváez, Víctor Villalobos | | | Ultima actualización Por | | | Carlos F Jaramillo O |
| Fecha de Creación | 08/03/2009 | | | Fecha Ultima actualización | | | 10/03/2009 |
| Actores | Jugador | | | | | | |
| Descripción | El actor puede conocer las estadísticas de los juegos en lo que ha sido participe. | | | | | | |
| Entrada | Nickname (no más de 20 caracteres, no menos de 6)  Contraseña (no más de 20 caracteres, no menos de 6 ) | | | | | | |
| Salida | Estadísticas de juegos | | | | | | |
| Pre-condiciones | El actor debe haber participado al menos en alguna partida. | | | | | | |
| Post-condiciones | Condición final de éxito | | El sistema registra en la base de datos los puntos totales que hasta la fecha se tienen por el usuario. | | | | |
| Condición final de fallo | | El sistema no registra ni modifica registros en la base de datos. | | | | |
| Flujo Normal | No | Actor | | | No | Sistema | |
| 1 | Genera petición de consulta las estadísticas de sus juegos | | | 2 | Procesa el formulario (que contiene Nickname y Contraseña del usuario) | |
|  |  | | | 3 | Genera y muestra estadísticas de juego para el usuario | |
|  |  | | | 4 | Registra el puntaje que hasta la fecha de creación de la estadística tiene el jugador | |
| Flujo Alternativo |  | | | | | | |
| Excepciones | IMCU-007.0.E.1: El usuario ha enviado el formulario con todos o algún campo vacio.   1. El sistema despliega un mensaje de error de los campos. El sistema solicita sean llenados todos los campos. 2. Ir al paso 1   IMCU-007.0.E.2: El usuario ha enviado el formulario con todos o algún dato invalido.   1. El sistema despliega un mensaje de error notificando rectifique el Nickname o contraseña que ingresó en el formulario.   Ir al paso 1 | | | | | | |
| Inclusiones |  | | | | | | |
| Prioridad | Baja | | | | | | |
| Frecuencia de Uso | Alta | | | | | | |
| Reglas del Juego |  | | | | | | |
| Requerimientos Especiales | IMCU-015 | | | | | | |

Tabla 11. Documentación Consultar Estadísticas

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID Caso de Uso | IMCU-008 | | | | | | |
| Nombre de Caso de Uso | Consultar informe de juego | | | | | | |
| Creado Por | Ximena Narváez, Víctor Villalobos | | | Ultima actualización Por | | | Carlos F Jaramillo O |
| Fecha de Creación | 08/03/2009 | | | Fecha Ultima actualización | | | 10/03/2009 |
| Actores | Invitado, anfitrión | | | | | | |
| Descripción | Los actores podrán conocer el avance de la partida que están jugando. | | | | | | |
| Entrada | ID de la partida en curso. | | | | | | |
| Salida | Estado actual del avance de la partida | | | | | | |
| Pre-condiciones | El actor debe estar jugando en alguna partida. | | | | | | |
| Post-condicionesu | Condición final de éxito | | El sistema no sufre ni produce ninguna modificación en sus archivos | | | | |
| Condición final de fallo | | El sistema actualiza su Log de fallos, registrado la hora y causa de fallo. | | | | |
| Flujo Normal | No | Actor | | | No | Sistema | |
| 1 | Solicitud de conocer el avance de la partida | | | 2 | Procesa la información | |
|  |  | | | 3 | Muestra el avance de la partida. | |
| Flujo Alternativo |  | | | | | | |
| Excepciones |  | | | | | | |
| Inclusiones |  | | | | | | |
| Prioridad | Media | | | | | | |
| Frecuencia de Uso | Media | | | | | | |
| Reglas del Juego | No | | | | | | |
| Requerimientos Especiales | IMCU002,IMCU017 | | | | | | |

Tabla 12. Documentación Consultar Informe Juego

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID Caso de Uso | IMCU-009 | | | | | | |
| Nombre de Caso de Uso | Consultar perfil | | | | | | |
| Creado Por | Ximena Narváez, Víctor Villalobos | | | Ultima actualización Por | | | Carlos F Jaramillo O |
| Fecha de Creación | 08/03/2009 | | | Fecha Ultima actualización | | | 08/03/2009 |
| Actores | Jugador | | | | | | |
| Descripción | El puede ingresar al sistema y conocer las características de su perfil. | | | | | | |
| Entrada | Nickname (no más de 20 caracteres, no menos de 6),  Contraseña (no más de 20 caracteres, no menos de 6 ) | | | | | | |
| Salida | Datos con el perfil del actor | | | | | | |
| Pre-condiciones | Perfil registrado en el sistema | | | | | | |
| Post-condiciones | Condición final de éxito | | El sistema no genera cambios en sus bases de datos. | | | | |
| Condición final de fallo | | El sistema actualiza su Log de fallos, registrado la hora, el ID del caso de uso no satisfecho y el usuario que solicitó la consulta. | | | | |
| Flujo Normal | No | Actor | | | No | Sistema | |
| 1 | Diligencia el formulario de usuario (Nickname y Contraseña) y lo envía al sistema | | | 2 | Procesa información los campos del formularios | |
|  |  | | | 3 | Muestra el perfil del Jugador | |
| Flujo Alternativo |  | | | | | | |
| Excepciones | IMCU-009.0.E.1: El usuario ha enviado el formulario con todos o algún campo vacio.   1. El sistema despliega un mensaje de error de los campos. El sistema solicita sean llenados todos los campos. 2. Ir al paso 1   IMCU-009.0.E.2: El usuario ha enviado el formulario con todos o algún dato invalido.   1. El sistema despliega un mensaje de error notificando rectifique el Nickname o contraseña que ingresó en el formulario.   Ir al paso 1 | | | | | | |
| Inclusiones |  | | | | | | |
| Prioridad | Baja | | | | | | |
| Frecuencia de Uso | Media | | | | | | |
| Reglas del Juego | No | | | | | | |
| Requerimientos Especiales | IMCU015 | | | | | | |

Tabla 13. Documentación Consultar Perfil

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID Caso de Uso | IMCU-010 | | | | | | |
| Nombre de Caso de Uso | Desbloquear jugador | | | | | | |
| Creado Por | Ximena Narváez, Víctor Villalobos | | | Ultima actualización Por | | | Carlos F Jaramillo O |
| Fecha de Creación | 08/03/2009 | | | Fecha Ultima actualización | | | 10/03/2009 |
| Actores | Administrador | | | | | | |
| Descripción | Este caso de uso permite al Administrador cambiar el estado de un jugador de bloqueado a activo. | | | | | | |
| Entrada | Lista de jugadores bloqueados. | | | | | | |
| Salida | Lista de actualizada de jugadores bloqueados. | | | | | | |
| Pre-condiciones | Existencia de jugadores bloqueados | | | | | | |
| Post-condiciones | Condición final de éxito | | El sistema modifica en su base de datos el estado del jugador seleccionado y lo marca como *activo.* | | | | |
| Condición final de fallo | | El sistema no modifica ningún registro en la base de datos de jugadores.  El sistema actualiza su Log de fallos, registrado la hora y el NIckname del Jugador que el administrador intentó desbloquear. | | | | |
| Flujo Normal | No | Actor | | | No | Sistema | |
| 1 | Solicitud de lista de jugadores bloqueados | | | 2 | Procesa información | |
|  |  | | | 3 | Muestra información | |
| 4 | Selecciona jugador a desbloquear | | | 5 | Desbloquea jugador | |
|  |  | | | 6 | Guarda información actual de la lista de jugadores bloqueados | |
| Flujo Alternativo |  | | | | | | |
| Excepciones | IMCU-010.0.E.1: El sistema no ejecuta la acción de desbloquear escrita en el paso cinco (5).   1. El Sistema produce genera un mensaje de error en el proceso de desbloqueo. 2. Ir al paso 1 | | | | | | |
| Inclusiones |  | | | | | | |
| Prioridad | Media | | | | | | |
| Frecuencia de Uso | Media | | | | | | |
| Reglas del Juego | No | | | | | | |
| Requerimientos Especiales |  | | | | | | |

Tabla 14. Documentación Desbloquear Jugador

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID Caso de Uso | IMCU-011 | | | | | | |
| Nombre de Caso de Uso | Eliminar partida | | | | | | |
| Creado Por | Ximena Narváez, Víctor Villalobos | | | Ultima actualización Por | | | Carlos F Jaramillo O |
| Fecha de Creación | 08/03/2009 | | | Fecha Ultima actualización | | | 10/03/2009 |
| Actores | Anfitrión | | | | | | |
| Descripción | El actor desea eliminar una partida creada | | | | | | |
| Entrada | Lista de las partidas activas del actor correspondiente | | | | | | |
| Salida | Partida eliminada | | | | | | |
| Pre-condiciones | Partida creada por el mismo actor | | | | | | |
| Post-condiciones | Condición final de éxito | | Partida eliminada | | | | |
| Condición final de fallo | | Fallo en la eliminación de la partida | | | | |
| Flujo Normal | No | Actor | | | No | Sistema | |
| 1 | Solicitud de eliminar partida | | | 2 | Procesa información | |
|  |  | | | 3 | Muestra la lista de partidas activas del correspondiente actor | |
| 4 | Selección de partida a eliminar | | | 5 | Eliminación de partida | |
|  |  | | | 6 | Actualiza lista de partidas | |
| Flujo Alternativo |  | | | | | | |
| Excepciones | IMCU-011.0.E.1: El sistema no genera la acción de Eliminación de la partida.   1. El sistema despliega un mensaje de error de los campos. El sistema solicita sea seleccionado nuevamente la partida que desea eliminar el Anfitrión 2. Ir al paso 2 | | | | | | |
| Inclusiones |  | | | | | | |
| Prioridad | Alta | | | | | | |
| Frecuencia de Uso | Alta | | | | | | |
| Reglas del Juego | No | | | | | | |
| Requerimientos Especiales | IMCU017 | | | | | | |

Tabla 15. Documentación Eliminar Partida

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID Caso de Uso | IMCU-012 | | | | | | |
| Nombre de Caso de Uso | Eliminar perfil | | | | | | |
| Creado Por | Ximena Narváez, Víctor Villalobos | | | Ultima actualización Por | | | Carlos F Jaramillo O |
| Fecha de Creación | 08/03/2009 | | | Fecha Ultima actualización | | | 10/03/2009 |
| Actores | Jugador | | | | | | |
| Descripción | Eliminación del perfil del actor | | | | | | |
| Entrada | Nickname del Jugador  Contraseña del Jugador | | | | | | |
| Salida | Mensaje de éxito en la eliminación del perfil | | | | | | |
| Pre-condiciones | El perfil del actor debe estar registrado en el sistema | | | | | | |
| Post-condiciones | Condición final de éxito | | Perfil eliminado de la lista de perfiles | | | | |
| Condición final de fallo | | Lista de perfiles sin modificar | | | | |
| Flujo Normal | No | Actor | | | No | Sistema | |
| 1 | Solicitud de eliminación de perfil | | | 2 | Procesamiento de información | |
|  |  | | | 3 | Eliminación de perfil de la base de datos | |
|  |  | | | 4 | Actualización de lista de perfiles | |
| Flujo Alternativo | No existe | | | | | | |
| Excepciones | IMCU-012.0.E.1: El sistema no elimina el registro de la base de datos.   1. El sistema despliega un mensaje de error de borrado. El sistema automáticamente advierte al Jugador que esta tarea se pondrá en espera hasta que sea solucionado. | | | | | | |
| Inclusiones |  | | | | | | |
| Prioridad | Media | | | | | | |
| Frecuencia de Uso | Media | | | | | | |
| Reglas del Juego |  | | | | | | |
| Requerimientos Especiales | IMCU015 | | | | | | |

Tabla 16. Documentación Eliminar perfil

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID Caso de Uso | IMCU-013 | | | | | | |
| Nombre de Caso de Uso | Eliminar usuario | | | | | | |
| Creado Por | Ximena Narváez, Víctor Villalobos | | | Ultima actualización Por | | | Ana María González, Carlos Jaramillo |
| Fecha de Creación | 08/03/2009 | | | Fecha Ultima actualización | | | 09/03/2009 |
| Actores | Administrador | | | | | | |
| Descripción | El siguiente caso de uso permite al administrado eliminar cualquier jugador registrado en el Sistema | | | | | | |
| Entrada | Lista de usuarios presente en el sistema. | | | | | | |
| Salida | Lista modificada. | | | | | | |
| Pre-condiciones | Debe existir por lo menos un usuario registrado | | | | | | |
| Post-condiciones | Condición final de éxito | | Eliminación exitosa | | | | |
| Condición final de fallo | | Lista sin modificaciones | | | | |
| Flujo Normal | No | Actor | | | No | Sistema | |
| 1 | Solicitud de eliminación de usuario | | | 2 | Procesa información | |
|  |  | | | 3 | Muestra lista de usuarios | |
| 4 | Selecciona usuario a eliminar | | | 5 | Eliminación de en la base de datos del usuario | |
| Flujo Alternativo | No existe | | | | | | |
| Excepciones | IMCU-013.0.E.1: El sistema no elimina el registro de la base de datos.   1. El sistema despliega un mensaje de error de borrado. El sistema automáticamente advierte al administrador vuelva a internarlo más adelante. 2. Ir al paso 1. | | | | | | |
| Inclusiones |  | | | | | | |
| Prioridad | Media | | | | | | |
| Frecuencia de Uso | Media | | | | | | |
| Reglas del Juego | No | | | | | | |
| Requerimientos Especiales |  | | | | | | |

Tabla 17. Documentación Eliminar usuario

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID Caso de Uso | IMCU-014 | | | | | | |
| Nombre de Caso de Uso | Guardar partida | | | | | | |
| Creado Por | Ximena Narváez, Víctor Villalobos | | | Ultima actualización Por | | | Ana María González, Carlos Jaramillo |
| Fecha de Creación | 08/03/2009 | | | Fecha Ultima actualización | | | 09/03/2009 |
| Actores | Anfitrión | | | | | | |
| Descripción | Este caso de uso permite al Anfitrión de la partida guardar la partida. | | | | | | |
| Entrada | Nombre de la partida (Si desea modificar el nombre de creación) | | | | | | |
| Salida | Partida guardada | | | | | | |
| Pre-condiciones | Partida creada por el mismo actor, partida en juego | | | | | | |
| Post-condiciones | Condición final de éxito | | Partida guardada | | | | |
| Condición final de fallo | | Partida no guardada | | | | |
| Flujo Normal | No | Actor | | | No | Sistema | |
| 1 | Solicitud de guardar partida | | | 2 | Procesamiento de la información | |
|  |  | | | 3 | Guarda partida en la base de datos | |
| Flujo Alternativo |  | | | | | | |
| Excepciones | IMCU-014.0.E.1: El sistema no permite guardar la partida. El nombre ya existe dentro de la base de datos   1. El sistema despliega una ventana solicitando ingrese entro nombre de partida a guardar. 2. El usuario envía nuevamente la solicitud de almacenamiento al sistema 3. Ir al paso 3 | | | | | | |
| Inclusiones |  | | | | | | |
| Prioridad | Media | | | | | | |
| Frecuencia de Uso | Alta | | | | | | |
| Reglas del Juego | No | | | | | | |
| Requerimientos Especiales | IMCUO17 | | | | | | |

Tabla 18. Documentación Guardar partida

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID Caso de Uso | IMCU-015 | | | | | | |
| Nombre de Caso de Uso | Ingresar al sistema | | | | | | |
| Creado Por | Ximena Narváez, Víctor Villalobos | | | Ultima actualización Por | | | Ana María González, Carlos Jaramillo |
| Fecha de Creación | 08/03/2009 | | | Fecha Ultima actualización | | | 09/03/2009 |
| Actores | Jugador, administrador | | | | | | |
| Descripción | Entrada al sistema por parte del actor | | | | | | |
| Entrada | Nickname (no más de 20 caracteres, no menos de 6), Contraseña (no más de 20 caracteres, no menos de 6 ) | | | | | | |
| Salida |  | | | | | | |
| Pre-condiciones | El actor debe estar registrado en el sistema | | | | | | |
| Post-condiciones | Condición final de éxito | | Ingreso al sistema | | | | |
| Condición final de fallo | | El actor no puede ingresar al sistema | | | | |
| Flujo Normal | No | Actor | | | No | Sistema | |
| 1 | Registra sus datos | | | 2 | Autentica los datos registrados por el actor | |
|  |  | | | 3 | Permite el acceso del usuario al sistema | |
| Flujo Alternativo | Solicitud de los datos de nuevo | | | | | | |
| Excepciones | IMCU018 | | | | | | |
| Inclusiones | IMCU025,IMCU027,IMCU029 | | | | | | |
| Prioridad | Alta | | | | | | |
| Frecuencia de Uso | Alta | | | | | | |
| Reglas del Juego | No | | | | | | |
| Requerimientos Especiales | IMCU07,IMCU09, IMCU012, IMCU016,IMCU021 | | | | | | |

Tabla 19. Documentación Ingresar al sistema

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID Caso de Uso | IMCU-016 | | | | | | |
| Nombre de Caso de Uso | Iniciar chat | | | | | | |
| Creado Por | Ximena Narváez, Víctor Villalobos | | | Ultima actualización Por | | | Ana María González, Carlos Jaramillo |
| Fecha de Creación | 08/03/2009 | | | Fecha Ultima actualización | | | 09/03/2009 |
| Actores | Jugador | | | | | | |
| Descripción | Este caso de uso permite al actor en rol de Jugador unirse a la sala de chat disponible en el sistema. | | | | | | |
| Entrada |  | | | | | | |
| Salida | Nueva interface para la comunicación entre jugadores | | | | | | |
| Pre-condiciones | Debe existir una sección iniciada | | | | | | |
| Post-condiciones | Condición final de éxito | | Establecimiento de conexión exitosa | | | | |
| Condición final de fallo | | No se pudo establecer conexión | | | | |
| Flujo Normal | No | Actor | | | No | Sistema | |
| 1 | El actor elige la opción de iniciar chat | | | 2 | El sistema captura la solicitud del actor y la procesa. | |
|  |  | | | 3 | El sistema establece conexión entre actor y el sistema de chat. | |
| Flujo Alternativo |  | | | | | | |
| Excepciones | IMCU-016.0.E.1 El sistema no puede establecer conexión con el usuario u los demás miembros.   1. El sistema despliega un mensaje de error de los campos. El sistema solicita nuevamente un intento de conexión. 2. Ir al paso 1. | | | | | | |
| Inclusiones |  | | | | | | |
| Prioridad | Baja | | | | | | |
| Frecuencia de Uso | Alta | | | | | | |
| Reglas del Juego | No | | | | | | |
| Requerimientos Especiales | IMCU015 | | | | | | |

Tabla 20. Documentación Iniciar chat

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID Caso de Uso | IMCU-017 | | | | | | |
| Nombre de Caso de Uso | Iniciar partida | | | | | | |
| Creado Por | Ximena Narváez, Víctor Villalobos | | | Ultima actualización Por | | | Ana María González, Carlos Jaramillo |
| Fecha de Creación | 08/03/2009 | | | Fecha Ultima actualización | | | 09/03/2009 |
| Actores | Anfitrión | | | | | | |
| Descripción | Este caso de uso permite al anfitrión crear una nueva partida | | | | | | |
| Entrada | Cantidad de jugadores para la partida | | | | | | |
| Salida | Nuevo juego creado | | | | | | |
| Pre-condiciones | El actor debe estar en el sistema, sin estar con una partida activa | | | | | | |
| Post-condiciones | Condición final de éxito | | Partida creada | | | | |
| Condición final de fallo | | Partida no creada | | | | |
| Flujo Normal | No | Actor | | | No | Sistema | |
| 1 | Diligencia el formulario solicitud de iniciar nueva partida (El formulario contiene el nombre de la partida y la cantidad máxima de usuarios permitidos) | | | 2 | Procesamiento de información | |
|  |  | | | 3 | Creación de una nueva partida | |
| Flujo Alternativo |  | | | | | | |
| Excepciones | IMCU-017.0.E.1 El usuario ha enviado el formulario con todos o algún campo vacio.   1. El sistema despliega un mensaje de error de los campos. El sistema solicita sean llenados todos los campos. 2. Ir al paso 1.   IMCU-017.0.E.2 El usuario ha diligenciado erróneamente el formulario   1. El sistema despliega un mensaje de error en la consistencia del contenido en los campos. 2. Ir al paso 1. | | | | | | |
| Inclusiones | IMCU020 | | | | | | |
| Prioridad | Alta | | | | | | |
| Frecuencia de Uso | Alta | | | | | | |
| Reglas del Juego | No | | | | | | |
| Requerimientos Especiales | IMCU001,IMCU08,IMCU022,IMCU026 | | | | | | |

Tabla 21. Documentación Iniciar partida

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID Caso de Uso | IMCU-018 | | | | | | |
| Nombre de Caso de Uso | Iniciar servidor | | | | | | |
| Creado Por | Ximena Narváez, Víctor Villalobos | | | Ultima actualización Por | | | Ana María González, Carlos Jaramillo |
| Fecha de Creación | 08/03/2009 | | | Fecha Ultima actualización | | | 09/03/2009 |
| Actores | Administrador | | | | | | |
| Descripción | Encender el servidor y tener la aplicación con sus recursos listos | | | | | | |
| Entrada | Usuario y clave del actor | | | | | | |
| Salida | Aplicación en línea, lista para ser accedida, con disponibilidad para ingresar al sistema | | | | | | |
| Pre-condiciones |  | | | | | | |
| Post-condiciones | Condición final de éxito | | Sistema disponible para ser accedido | | | | |
| Condición final de fallo | | Sistema no disponible para el actor | | | | |
| Flujo Normal | No | Actor | | | No | Sistema | |
| 1 | Solicita el inicio del aplicativo | | | 2 | Carga el aplicativo | |
|  |  | | | 3 | Se dispone en línea el juego | |
| Flujo Alternativo |  | | | | | | |
| Excepciones | IMCU-018.0.E.1 El aplicativo no carga como es esperado   1. El sistema notificará después de un tiempo prudente del error. 2. El sistema pregunta si se desea reiniciar la carga. | | | | | | |
| Inclusiones |  | | | | | | |
| Prioridad | Alta | | | | | | |
| Frecuencia de Uso | Alta | | | | | | |
| Reglas del Juego | No | | | | | | |
| Requerimientos Especiales |  | | | | | | |

Tabla 22. Documentación Iniciar servidor

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID Caso de Uso | IMCU-019 | | | | | | |
| Nombre de Caso de Uso | Invitar jugador | | | | | | |
| Creado Por | Ximena Narváez, Víctor Villalobos | | | Ultima actualización Por | | | Ana María González, Carlos Jaramillo |
| Fecha de Creación | 08/03/2009 | | | Fecha Ultima actualización | | | 09/03/2009 |
| Actores | Anfitrión | | | | | | |
| Descripción | Invitación a un jugador para unirse a una partida creada | | | | | | |
| Entrada | Lista de jugadores que no se encuentran en alguna partida y están conectados | | | | | | |
| Salida | Respuesta del jugador | | | | | | |
| Pre-condiciones | El actor debe tener una partida creada | | | | | | |
| Post-condiciones | Condición final de éxito | | El jugador se unido al juego exitosamente, modificación de la lista de jugadores en línea y sin partida | | | | |
| Condición final de fallo | | Lista de jugadores en línea y sin partida sin modificar | | | | |
| Flujo Normal | No | Actor | | | No | Sistema | |
| 1 | Solicita invitar a un jugador | | | 2 | Procesamiento de la información | |
|  |  | | | 3 | Envía lista de jugadores que se encuentran en línea y sin partida | |
| 4 | Selección a los jugadores a los que enviara la invitación | | | 5 | Envió de información a los jugadores seleccionados | |
|  |  | | | 6 | Actualización de lista de jugadores que se encuentran en línea y sin partida | |
| Flujo Alternativo |  | | | | | | |
| Excepciones | IMCU-019.0.E.1 El jugador invitado rechaza la partida.   1. El sistema notifica de la decisión del usuario invitado. 2. Ir a paso 6 (Actualización de lista de jugadores que se encuentran en línea y sin partida) 3. El sistema pregunta si se desea o no invitar a un nuevo jugador. | | | | | | |
| Inclusiones |  | | | | | | |
| Prioridad | Media | | | | | | |
| Frecuencia de Uso | Alta | | | | | | |
| Reglas del Juego | No | | | | | | |
| Requerimientos Especiales |  | | | | | | |

Tabla 23. Documentación Invitar jugador

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID Caso de Uso | IMCU-021 | | | | | | |
| Nombre de Caso de Uso | Modificar perfil | | | | | | |
| Creado Por | Ximena Narváez, Víctor Villalobos | | | Ultima actualización Por | | | Ana María González, Carlos Jaramillo |
| Fecha de Creación | 08/03/2009 | | | Fecha Ultima actualización | | | 09/03/2009 |
| Actores | jugador | | | | | | |
| Descripción | Modificación del perfil del actor | | | | | | |
| Entrada | Datos que se van a modificar (contraseña y/o email) | | | | | | |
| Salida | Perfil con datos modificados | | | | | | |
| Pre-condiciones | El perfil debe existir | | | | | | |
| Post-condiciones | Condición final de éxito | | Perfil modificado | | | | |
| Condición final de fallo | | El perfil continua con los mismos datos | | | | |
| Flujo Normal | No | Actor | | | No | Sistema | |
|  |  | | | 1 | Muestra el perfil actual del actor | |
| 2 | Modifica datos del perfil | | | 3 | Verifica los datos ingresados | |
|  |  | | | 4 | Guarda cambios de los datos del perfil | |
| Flujo Alternativo |  | | | | | | |
| Excepciones | IMCU-021.0.E.1 La contraseña ingresada por el usuario no es válida   1. El sistema notifica al usuario la invalidez del dato 2. Ir a paso 1 (Muestra el perfil actual del actor) | | | | | | |
| Inclusiones |  | | | | | | |
| Prioridad | Media | | | | | | |
| Frecuencia de Uso | Media | | | | | | |
| Reglas del Juego | No | | | | | | |
| Requerimientos Especiales | IMCU015 | | | | | | |

Tabla 24. Documentación Modificar perfil

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID Caso de Uso | IMCU-022 | | | | | | |
| Nombre de Caso de Uso | Pausar partida | | | | | | |
| Creado Por | Ximena Narváez, Víctor Villalobos | | | Ultima actualización Por | | | Ana María González, Carlos Jaramillo |
| Fecha de Creación | 08/03/2009 | | | Fecha Ultima actualización | | | 09/03/2009 |
| Actores | Anfitrión | | | | | | |
| Descripción | Partida interrumpida temporalmente | | | | | | |
| Entrada | Estado de la partida | | | | | | |
| Salida | Partida suspendida temporalmente | | | | | | |
| Pre-condiciones | Se debe estar jugando una partida | | | | | | |
| Post-condiciones | Condición final de éxito | | Partida suspendida temporalmente con posibilidad de ser continuada en cualquier instante | | | | |
| Condición final de fallo | | El sistema no responde con la solicitud | | | | |
| Flujo Normal | No | Actor | | | No | Sistema | |
| 1 | Solicitud de pausar partida | | | 2 | Procesamiento de la información | |
|  |  | | | 3 | El sistema guarda las características actuales del juego | |
|  |  | | | 4 | Envía un mensaje de notificación del éxito de la operación | |
| Flujo Alternativo | Pause de la partida por un espacio de un tiempo largo | | | | | | |
| Excepciones | IMCU-022.0.E.1 La solicitud del usuario no se ejecuta correctamente   1. El sistema notifica al usuario que no se ha podido realizar la solicitud. 2. El sistema pasa a un estado de recuperación 3. Paso 1 (Solicitud de pausar partida) | | | | | | |
| Inclusiones |  | | | | | | |
| Prioridad | Baja | | | | | | |
| Frecuencia de Uso | Alto | | | | | | |
| Reglas del Juego | No | | | | | | |
| Requerimientos Especiales | IMCU017 | | | | | | |

Tabla 25. Documentación Pausar partida

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID Caso de Uso | IMCU-023 | | | | | | |
| Nombre de Caso de Uso | Pedir carta a otro usuario | | | | | | |
| Creado Por | Ximena Narváez, Víctor Villalobos | | | Ultima actualización Por | | | Ana María González, Carlos Jaramillo |
| Fecha de Creación | 09/03/2009 | | | Fecha Ultima actualización | | | 09/03/2009 |
| Actores | Anfitrión, invitado | | | | | | |
| Descripción | El jugador puede pedir cartas a otro jugador | | | | | | |
| Entrada | Datos correspondientes a la carta a pedir, lista de jugadores presentes en el juego | | | | | | |
| Salida | Datos correspondientes a la nueva carta | | | | | | |
| Pre-condiciones | El jugador debe estar en su turno correspondiente | | | | | | |
| Post-condiciones | Condición final de éxito | | El jugador obtiene la carta que deseaba | | | | |
| Condición final de fallo | | No se pudo realizar la solicitud de carta | | | | |
| Flujo Normal | No | Actor | | | No | Sistema | |
|  |  | | | 1 | Muestra lista de usuarios del juego | |
| 2 | Selecciona jugador al que le va a pedir carta | | | 3 | El sistema espera la información por cierto tiempo límite | |
| 4 | Ingresa datos de la carta a pedir | | | 5 | Envía información al jugador correspondiente y se la descuenta de sus cartas | |
|  |  | | | 6 | Envía al jugador la carta solicitada | |
| Flujo Alternativo | El jugador al que es solicitada la carta no la tiene, el jugador que pidió la carta pierde su turno | | | | | | |
| Excepciones | IMCU-023.0.E.1 La información de la carta solicitada no llega a su destino.   1. El sistema espera la información por el tiempo definido. 2. El sistema toma esta acción como que el jugador pierde el turno, y da el turno al siguiente jugador. 3. Ir a paso 2 (Selecciona jugador al que le va a pedir carta). | | | | | | |
| Inclusiones |  | | | | | | |
| Prioridad | Alto | | | | | | |
| Frecuencia de Uso | Alto | | | | | | |
| Reglas del Juego | Si | | | | | | |
| Requerimientos Especiales | IMCU024 | | | | | | |

Tabla 26. Documentación Pedir carta a otro usuario

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID Caso de Uso | IMCU-028 | | | | | | |
| Nombre de Caso de Uso | Escoger Modalidad | | | | | | |
| Creado Por | Ximena Narváez, Víctor Villalobos | | | Ultima actualización Por | | | Ana María González, Carlos Jaramillo |
| Fecha de Creación | 08/03/2009 | | | Fecha Ultima actualización | | | 08/03/2009 |
| Actores | Anfitrión | | | | | | |
| Descripción | Escoger segunda modalidad que permite el juego | | | | | | |
| Entrada | El ID de la partida y el ID del jugador | | | | | | |
| Salida | Jugador dentro de una partida con la modalidad escogida | | | | | | |
| Pre-condiciones | Jugador se encuentre actualmente conectado en el sistema | | | | | | |
| Post-condiciones | Condición final de éxito | | Jugador dentro de una partida con la modalidad deseada | | | | |
| Condición final de fallo | |  | | | | |
| Flujo Normal | No | Actor | | | No | Sistema | |
|  |  | | | 1 | Solicitud al usuario de que ingrese la modalidad deseada | |
| 2 | Envío de dato solicitado | | | 3 | Validación de datos en la partida según la modalidad | |
|  |  | | | 4 | Actualización de datos de la partida y el usuario es ingresado a la partida con la modalidad escogida | |
| Flujo Alternativo |  | | | | | | |
| Excepciones | IMCU-028.0.E.1 En la modalidad escogida de esa partida, ya no hay cupo para el jugador.   1. El sistema indica al usuario que no hay cupo en esa partida. 2. Ir a paso 1 (Solicitud al usuario de que ingrese la modalidad deseada) | | | | | | |
| Inclusiones |  | | | | | | |
| Prioridad | Media | | | | | | |
| Frecuencia de Uso | Alta | | | | | | |
| Reglas del Juego | Si | | | | | | |
| Requerimientos Especiales | IMCU006 | | | | | | |

Tabla 27. Documentación Escoger Modalidad

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID Caso de Uso | IMCU-025 | | | | | | |
| Nombre de Caso de Uso | Registrar usuario | | | | | | |
| Creado Por | Laura Catalina Zorro Jiménez (Arquitecta) | | | Ultima actualización Por | | | Ana María González, Carlos Jaramillo |
| Fecha de Creación | 1/03/2009 | | | Fecha Ultima actualización | | | 09/03/2009 |
| Actores | Usuario | | | | | | |
| Descripción | Almacenamiento de los datos del usuario | | | | | | |
| Entrada | Nickname (no más de 20 caracteres, no menos de 6), contraseña (no más de 20 caracteres, no menos de 6 ), correo Electrónico, perfil de usuario, imagen que identifica al usuario | | | | | | |
| Salida | Mensaje de éxito sobre registro del usuario. | | | | | | |
| Pre-condiciones | Debe existir conexión con el servidor del juego | | | | | | |
| Post-condiciones | Condición final de éxito | | Registro de los datos del usuario en el sistema que se ve reflejado en la base de datos | | | | |
| Condición final de fallo | | La base de datos del sistema debe continuar en el mismo estado que cuando se pidió la solicitud | | | | |
| Flujo Normal | No | Actor | | | No | Sistema | |
| 1 | El actor solicita registrar Usuario | | | 2 | El sistema muestra el formulario con los tres campos necesarios para registrar el usuario | |
| 3 | El usuario diligencia el formulario y envía la información | | | 4 | El sistema toma los datos del formulario diligenciado, verifica que no exista otro jugador con los datos recibidos, guarda el formulario como un nuevo registro dentro de la base de datos. | |
|  |  | | | 5 | El sistema arroja un mensaje de éxito. | |
| Flujo Alternativo | Se le envía un mensaje al usuario de volver a diligenciar el registro de usuario | | | | | | |
| Excepciones | IMCU-025.0 Dos personas en diferentes computadores ingresando con el mismo nick   1. El sistema verifica en su base de datos que ya hay un usuario registrado con el mismo nick. 2. El sistema notifica el error. 3. Ir a paso 2 (El sistema muestra el formulario con los tres campos necesarios para registrar el usuario). | | | | | | |
| Inclusiones |  | | | | | | |
| Prioridad | Alta | | | | | | |
| Frecuencia de Uso | Alta | | | | | | |
| Reglas del Juego | No | | | | | | |
| Requerimientos Especiales |  | | | | | | |

Tabla 28. Documentación Registrar usuario

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID Caso de Uso | IMCU-026 | | | | | | |
| Nombre de Caso de Uso | Repartir cartas | | | | | | |
| Creado Por | Ximena Narváez, Víctor Villalobos | | | Ultima actualización Por | | | Ana María González, Carlos Jaramillo |
| Fecha de Creación | 08/03/2009 | | | Fecha Ultima actualización | | | 09/03/2009 |
| Actores | Anfitrión | | | | | | |
| Descripción | Repartición equitativa de las cartas a todos los usuarios presentes en la partida. En caso en que el número no permita una repartición equitativa de cartas, las cartas se repartirán hasta que se terminen, en el orden de inscripción de juego por parte de los usuarios. | | | | | | |
| Entrada | Baraja de cartas del juego | | | | | | |
| Salida | Cartas distribuidas a todos los usuarios presentes en la partida que se va a jugar | | | | | | |
| Pre-condiciones | Los usuarios deben estar listos para jugar | | | | | | |
| Post-condiciones | Condición final de éxito | | Todos los usuarios tienen sus correspondientes cartas | | | | |
| Condición final de fallo | | Falta de respuesta de confirmación de arribo de cartas | | | | |
| Flujo Normal | No | Actor | | | No | Sistema | |
| 1 | Solicitud de repartir cartas | | | 2 | Repartición de las cartas de manera equitativa o correspondiente al número de jugadores | |
|  |  | | | 3 | Envió de notificación de la repartición de las cartas | |
| Flujo Alternativo |  | | | | | | |
| Excepciones | IMCU-026.0.E.1 Un jugador abandona la partida después de recibir cartas   1. El sistema notifica a los demás usuarios el abandono del jugador. 2. El sistema valida que el número de usuarios sea el mínimo para realizar la repartición. 3. Ir a Paso 2 (Repartición de las cartas de manera equitativa o correspondiente al número de jugadores) | | | | | | |
| Inclusiones |  | | | | | | |
| Prioridad | Alta | | | | | | |
| Frecuencia de Uso | Alta | | | | | | |
| Reglas del Juego | Si | | | | | | |
| Requerimientos Especiales | IMCU006,IMCU017 | | | | | | |

Tabla 29. Documentación Repartir cartas

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID Caso de Uso | IMCU-027 | | | | | | |
| Nombre de Caso de Uso | Salir del sistema | | | | | | |
| Creado Por | Ximena Narváez, Víctor Villalobos | | | Ultima actualización Por | | | Ana María González, Carlos Jaramillo |
| Fecha de Creación | 08/03/2009 | | | Fecha Ultima actualización | | | 09/03/2009 |
| Actores | Jugador | | | | | | |
| Descripción | Salida segura del sistema | | | | | | |
| Entrada |  | | | | | | |
| Salida | Sección del sistema terminada | | | | | | |
| Pre-condiciones | Registro en el sistema | | | | | | |
| Post-condiciones | Condición final de éxito | | Salida del sistema valida | | | | |
| Condición final de fallo | | Salida del sistema sin éxito | | | | |
| Flujo Normal | No | Actor | | | No | Sistema | |
| 1 | Solicitud de salida del sistema | | | 2 | Validación de solicitud de salida | |
|  |  | | | 3 | Cierre de sección del usuario | |
| Flujo Alternativo | El usuario con la sección activa | | | | | | |
| Excepciones | IMCU-027.0.E.1 La solicitud del usuario no se ejecuta correctamente   1. El sistema notifica al usuario que no se ha podido realizar la solicitud. 2. El sistema pasa a un estado de recuperación 3. Paso 1 (Solicitud de salida del sistema) | | | | | | |
| Inclusiones |  | | | | | | |
| Prioridad | Alta | | | | | | |
| Frecuencia de Uso | Alta | | | | | | |
| Reglas del Juego | No | | | | | | |
| Requerimientos Especiales |  | | | | | | |

Tabla 30. Documentación Salir del sistema

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID Caso de Uso | IMCU-028 | | | | | | |
| Nombre de Caso de Uso | Validar usuario | | | | | | |
| Creado Por | Ximena Narváez, Víctor Villalobos | | | Ultima actualización Por | | | Ana María González, Carlos Jaramillo |
| Fecha de Creación | 08/03/2009 | | | Fecha Ultima actualización | | | 08/03/2009 |
| Actores | Jugador | | | | | | |
| Descripción | Validación del usuario que quiere ingresar al sistema | | | | | | |
| Entrada | Nickname (no más de 20 caracteres, no menos de 6),Contraseña (no más de 20 caracteres, no menos de 6 ) | | | | | | |
| Salida | Resultado de autenticación | | | | | | |
| Pre-condiciones | Registro en el sistema | | | | | | |
| Post-condiciones | Condición final de éxito | | Autenticación del usuario en la base de datos correspondiente, acceso exitoso | | | | |
| Condición final de fallo | | Acceso denegado, usuario no registrado | | | | |
| Flujo Normal | No | Actor | | | No | Sistema | |
|  |  | | | 1 | Solicitud de datos de registro del usuario | |
| 2 | Envió de los datos del registro solicitado | | | 3 | Validación de datos del registro | |
|  |  | | | 4 | Ingresar al usuario al sistema | |
| Flujo Alternativo |  | | | | | | |
| Excepciones | IMCU-028.0.E.1 Denegación de ingreso del usuario al sistema   1. El sistema indica al usuario que información no es válida. 2. Ir a paso 1 (EL sistema solicita los datos de registro del usuario). | | | | | | |
| Inclusiones | Ninguno | | | | | | |
| Prioridad | Baja | | | | | | |
| Frecuencia de Uso | Alta | | | | | | |
| Reglas del Juego |  | | | | | | |
| Requerimientos Especiales |  | | | | | | |

**Tabla 31. Documentación Validar usuario**

# DEFINICIONES Y ACRÓNIMOS

|  |
| --- |
| **A** |
| * **Actores:** entidades externas que interactúan con el sistema, representa un conjunto coherente de roles que juegan los usuarios de los casos de uso al interactuar con éstos. Los actores pueden ser personas o pueden ser sistemas automáticos. |
| **C** |
| * **Casos de uso:** Es una descripción de un conjunto de secuencias de acciones incluyendo variantes, que ejecutan un sistema para producir un resultado observable para un actor, gráficamente un caso de uso se representa como una elipse. |
| **D** |
| * **Diagrama de caso de uso:** diagrama que muestrea un conjunto de casos de uso, actores, escenarios y sus relaciones. Definen las fronteras del sistema. |
| **E** |
| * **Escenarios:** Es una secuencia especifica de acciones e interacciones entre los actores y el sistema objeto de estudio; también se denomina instancia de caso de uso. * **Eventos:** Ocurrencia significativa o relevante |
| **N** |
| * **Nickname:** nombre o pseudónimo que utiliza un usuario para identificarse |
| **R** |
| * **Relación de comunicación:** Intercambio de información entre actores y casos de uso. * **Relación de inclusión:** Comunicación entre dos casos de uso están relacionados por inclusión si alguno de ellos incluye al segundo en su flujo de eventos. * **Relaciones extendidas:** Un caso de uso puede extender a otro caso de uso mediante la adición de eventos. Una relación extendida indica que una instancia del caso de uso extendido puede incluir el comportamiento especificado por el caso de uso que extiende. * **Relación de generalización:** Cuando un caso de uso definido de forma abstracta se particulariza por medio de otro caso de uso más especifico |
| **U** |
| * **UML:** Unified Modeling Language |

1. **REFERENCIAS Y BIBLIOGRAFIA**

**[1 ]Karl E. Wiegers. [ homepage** de Internet]. Process goodies [Actualizado el 05 Sep 2008; citado 23 Feb 2009]. Use Case Template [aprox en la mitad de la pantalla]. Disponible en: [www.processimpact.com/process\_assets/](http://www.processimpact.com/process_assets/) visitada 01/03/2009

[2]Larman C. UML Y PATRONES. Una introducción al análisis y diseño orientado a objetos y al proceso unificado*.* Segunda Edición. Madrid. España: Pearson Educación; 2003.

[3]Sommerville I, INGENIERÍA DE SOFTWARE. Séptima Edición. Madrid. España: Pearson Educación; 2005.

[4] Bruegge B, Dutoit AH, INGENIERÍA DE SOFTWARE ORIENTADO A OBJETOS. Primera Edición. Naucalpan. México: Pearson Educación; 2002.

[5] <http://www.alegsa.com.ar/Dic/nick.php> visitada el 07/03/2009 a las 132 am

[6 ]Diana Paola García Cruz, Juan David Rodríguez Sua, Sergio David Acosta Pinto, Bernardo Andrés Neira León, Felipe Alberto Martínez González, Santiago Castellanos Hernández. Casos de Uso V 1.0 (Linea Base). Disponible en: http:// sophia.javeriana.edu.co/~metorres/

[7] [http://www.ingenierosoftware.com/analisisydiseno/casosdeuso.php visitada 07/03/2009](http://www.ingenierosoftware.com/analisisydiseno/casosdeuso.php%20%20%20%20visitada%2007/03/2009)

[9] <http://sparxsystems.com.ar/resources/tutorial/use_case_model.html> visitada 07/03/2009

[10]P. Stevens, R. Pooley, Utilización del UML en ingeniería del software con objetos y componentes. Primera edición en español. Madrid. Pearson educación, S.A. ; 2002

[11] Documento de Casos de Uso. Plantilla IronWorks. Pontificia Universidad Javeriana.